

e-Gaming

J. Peter Lemcke

Ehrenvorsitzender des Deutsches SPIELemuseum e. V. Chemnitz,
Geschäftsführer Deutsche Games Schulmeisterschaft (UG),
Vorstand „play-eS-HanseSPIEL e. V. Hamburg (gemeinnützig)

Spiel entsteht immer als Mutation realer Konflikte in der Gesellschaft und verändert sich entsprechend ihrer Entwicklung.

Die elektronischen Spiele sind das jüngste Glied in der evolutionären Entwicklung der Spiele der Menschheit. Das Deutsche SPIELemuseum hat der Entstehung und Entwicklung von Beginn an Rechnung getragen und sie begleitet. Bei der Eröffnung in Hamburg 1989 haben wir den ersten Ort auf der Welt geschaffen, wo das Publikum elektronische Spiele und analoge Spiele nebeneinander spielen konnte. Das Deutsche SPIELemuseum hat auch das erste Virtuelle Familienfest in Deutschland in Chemnitz veranstaltet.

Die bedeutendste Sammlung zur Vorgeschichte und Entwicklung der elektronischen Spiele in Europa – die Sammlung Lemcke-Haas, mit Abenteuer- und Fantasyspielen der 60er bis 90er Jahre aus aller Welt, befindet sich heute im MHD Dresden.

Seit 2006 veranstaltet J. Peter Lemcke, der Gründer des Deutschen SPIELemuseums, die Deutschen eSport Schulmeisterschaften, die ersten Amateurmeisterschaften im eSport in Deutschland.

Deutschland ist mit ca. 34 Millionen GamerInnen dabei, den Anschluss an die weltweite Entwicklung zu bekommen. Der orkanartige Aufschwung entstand durch die kompetitiven Spiele, den eSport. Ein Hindernis hier ist der unnötige, typisch deutsche Streit, ob eSport Sport ist oder „Nicht“-Sport. Dabei geht es allein um die Zuerkennung von Gemeinnützigkeit für eSport-Vereine.

Wir haben in Hamburg den „play-eS-HanseSPIEL e.V.“ gegründet. Der Verein hat Gemeinnützigkeit für eSport auf der Basis: „Spiele sind Kulturgut“ (Kanzlerin Merkel). Der Verein will Brücken bauen zwischen den Menschen, die eher analoge Spiele bevorzugen, und denen, die elektronische Spiele spielen. Eine Hauptaufgabe sehen wir darin, Medienkompetenz für Jugendliche zu vermitteln, indem wir ihnen die Möglichkeit anbieten, bei Wettbewerben aktiv mitzuwirken und so risikolose Aufgaben zu übernehmen, die Jugendliche im Beruf erwarten. Wir haben regionale eSport-Wettbewerbe initiiert: Die Play-eS Regio Meisterschaften West, Nord, Süd. Play-eS Regio Ost sind in Vorbereitung. Dafür werben wir um Unterstützung.